



Simulación, Realidad Virtual y Aumentada



Realidad Virtual y  
Realidad Aumentada

	Pag.
¿QUÉ <b>HACEMOS?</b>	3
CASO DE ÉXITO <b>TEXTO SIGN</b>	4
CASO DE ÉXITO <b>DRIVESIM</b>	5
CASO DE ÉXITO <b>MANUALES CON RA</b>	6
CASO DE ÉXITO <b>PIGCHAMP</b>	7
CASO DE ÉXITO <b>SANTO DOMINGO DE SILOS</b>	8
CASO DE ÉXITO <b>ESTARTECO</b>	9
CASO DE ÉXITO <b>SIMOX</b>	10
ALGUNOS <b>CLIENTES</b>	11
¿POR QUÉ <b>ITCL?</b>	12

# ITCL TECNOLOGÍAS DE SIMULACIÓN

¿Qué hacemos?

## área I+D en

Desarrollo de Simuladores  
Realidad Virtual  
Realidad Aumentada  
Serious Games  
Interactivos 3D



## destacados

- Unidad creada por ITCL en 2004.
- Decenas de proyectos exitosos en empresa.
- Socio líder en proyectos de investigación Europea.
- 11 Proyectos de Investigación.
- Equipo técnico especializado, formado por tecnólogos e investigadores.
- Laboratorio de RV y RA.

## La solución que necesita en **SIMULACIÓN**

El área cuenta con **6 investigadores y personal de apoyo**, en el desarrollo e investigación en proyectos relacionados con la **Informática Gráfica**, contando con amplia experiencia en el desarrollo de proyectos de este tipo.

**Centro de referencia nacional.**

Importante conocimiento en proyectos de **captura de movimiento en tiempo real, estereoscopia, tracking, simulación de vehículos, Serious Games, escaneado 3D, visitas virtuales, aplicaciones móviles...**



## casos de ÉXITO

**TextoSign** es una **aplicación** que traduce texto a lenguaje de signos, mediante un personaje virtual o avatar en 3D. La Naturalidad y Expresividad es el gran logro conseguido por ITCL en este proyecto, lo cual facilita la comprensión por parte de las personas sordas. El proyecto ha recibido varios premios: Fundación Vodafone, Andalucía Sociedad de la Información, FICOD...





## casos de ÉXITO

**DRIVESIM**, (El realismo de la conducción sin riesgos: Simulación y Cockpit).

Drive Sim es 100% realismo, en un **simulador de conducción** con tráfico real, peatones y distintos escenarios: día, noche, lluvia, niebla, densidades de tráfico variable, etc. Extendida su comercialización a multitud de países, se ha convertido en un referente en simulación virtual. Empleado también en investigaciones sobre el cansancio, Instituto Universitario de Investigación en Tráfico y Seguridad Vial.

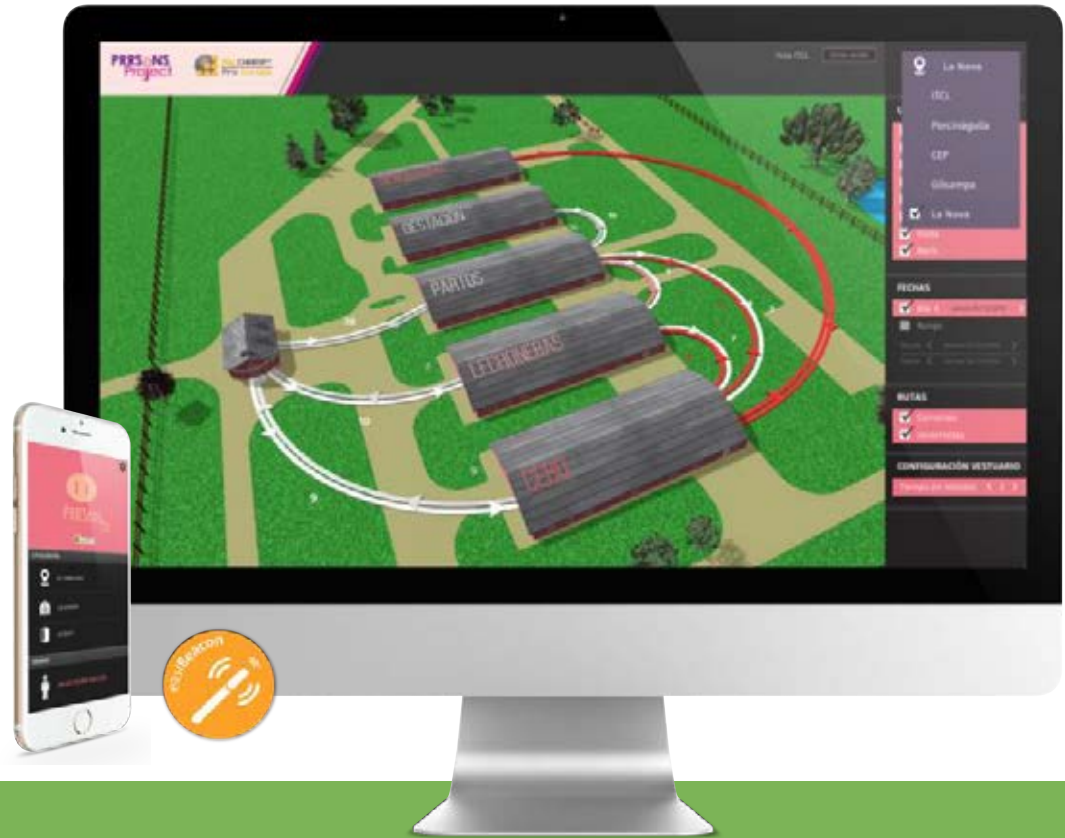




## casos de ÉXITO

**PROMERA manual de mantenimiento mediante Realidad Aumentada** para el uso de equipos de medida. El proyecto es una demostración técnica de las posibilidades de desarrollo de manuales de mantenimiento en dispositivos móviles como smartphones o tablets.





## casos de ÉXITO

**Sistema de captura de datos mediante Beacons y Smartphones** instalados en varias granjas, para el **control de la transmisión de la enfermedad de PRRS**. El sistema almacena los datos de los movimientos de los trabajadores, que posteriormente se pueden visualizar por granja, día, periodo...

El sistema permite ver los movimientos incorrectos de los trabajadores para poder evitarlos en el futuro. Proyecto implantado con éxito de diversas explotaciones ganaderas.



una espectacular visita virtual

## casos de ÉXITO

**Visita Virtual Interactiva a la Sacristía del Monasterio de Santo Domingo de Silos (Burgos).**

El visitante, gracias a la Realidad Virtual, puede interactuar con los objetos y vivir una espectacular experiencia interactiva.

Esta sala no esta accesible en la visita al monasterio, proporcionando un gran valor añadido como patrimonio.







## casos de ÉXITO

**ESTARTECO** es un **Serious Game** con **Realidad Aumentada** que permite apreciar el valor de nuestros ecosistemas y su complicado equilibrio.

El Serious Game, que se puede descargar de forma gratuita, está especialmente pensado para colegios. Se utilizan hasta 13 marcadores de Realidad Aumentada, proporcionando una gran interacción y un juego muy completo.





## casos de ÉXITO

**SIMOX.** Colaboración con EXPAL en el desarrollo del **software de su avanzado simulador táctico de apoyo de fuego indirecto**. El objetivo de este producto, es incrementar y mantener las habilidades y tácticas de los operativos, usuarios de sistemas de mortero a los cuales se les entrena, preparándoles para los retos a los que tendrán que enfrentarse en el desarrollo de sus misiones.

Pueden encontrar información más detallada del producto en el siguientes enlace: [Pulsar Aquí](#)

# algunos de nuestros **CLIENTES**

PYME, gran empresa, el tamaño no importa, tan solo aportar las mejores soluciones.



EXPAL

 Pig CHAMP®  
Pro Europa

 MUSEO  
DE LA  
EVOLUCIÓN  
HUMANA

 C Mayor  
CARRILLERAS MOTOR

 arisoft

 Mutua  
Universal

 GRUPO  
ANTOLIN

 Hiperbaric  
HIGH PRESSURE PROCESSING

MAXAM



## ¿por qué **ITCL**?

Por experiencia en diferentes sectores, por conocimiento (el de nuestros tecnólogos e investigadores y el de las redes y alianzas en las que estamos), por nuestra capacidad para dar soluciones a problemas en la industria, por compromiso, por nuestra capacidad para buscar financiación para los proyectos, porque hablamos el lenguaje de las empresas y porque nos esforzamos cada día en ser el mejor compañero de viaje para usted y para su empresa.

¿remamos juntos?



info@itcl.es  
www.itcl.es



947 298 471  
947 298 008



C/Lopez Bravo 70  
P.I. Villalonquejar, 09001 Burgos

