

Javier Melús Carruez

Ingeniero Técnico Informático

Ingeniero Técnico Informático de Sistemas en la Escuela Universitaria Politécnica de La Almunia. Con más de 7 años experiencia desarrollando aplicaciones y juegos para móviles, Android e iOS. Experto en desarrollo de apps con Android Studio, desarrollo de videojuegos con Unity 3D, realidad virtual... CEO de Mimesoft, S.L; Actualmente Responsable del Área de RA Y RV de ITCL.

Habilidades

- Capacidad de comunicación y transmisión de conocimientos
- Capacidad para resolver problemas
- Capacidad para trabajar en equipo
- Autonomía y creatividad

Estudios

Ingeniería Técnica Informática de Sistemas (2012). Escuela Universitaria Politécnica de La Almunia, Zaragoza.

Curso de Unity 3D: Producción de videojuegos 3D (2013). Ibercaja Zentrum, Zaragoza.

Curso de Analista Programador. Universidad (2013). System Zaragoza, Zaragoza.

Nivel avanzado de inglés.

Contacto

 javier.melus@itcl.es

 **Javier Melús**

Experiencia profesional

ITCL CENTRO TECNOLÓGICO

2019 – HASTA HOY

Responsable de área de simulación, RV y RA, y desarrollador Unity

AUTÓNOMO

2012 – HASTA HOY

Desarrollador autónomo de aplicaciones para dispositivos móviles
Desarrollo de aplicaciones para Android e iOS, con Eclipse, Android Studio, XCode o Unity 3D.

DXC Technology

2018-2019

Programador senior de aplicaciones Android

MIMESOFT, S.L

CEO, jefe de programación y proyectos.

IBERCAJA OBRA SOCIAL

2016 -2019

Profesor del Curso Superior de Programación de Videojuegos

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ARAGÓN (ITA)

2017

Profesor del curso de Programación de videojuegos y entornos de realidad Virtual

2014-2016

Profesor del curso de Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles con Android

INSTITUTO DE FORMACIÓN Y ESTUDIOS SOCIALES ARAGÓN Y LA RIOJA

2016

Profesor del curso de Programación para móviles Android

CPIFP Los Enlaces

2014 - 2017

Profesor del curso de Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles con Android

IES Pablo Gargallo, IES Pablo Serrano, e IES Virgen del Pilar

2014 – 2015

Profesor del curso Creación de videojuegos